



MARCEL ANDREAZZA
DESIGNER UI/UX ET DÉVELOPPEUR
FRONT-END

Montréal, QC, Canada | 514 594-4569
marcel.andreazza@gmail.com

marcelandreazza.ca
linkedin.com/in/marcelandreazza

Designer UI/UX et Développeur Front-end hybride, avec 15 ans d'expérience en design numérique et 5 ans en développement. Il combine réflexion produit, maîtrise visuelle et connaissances en mise en œuvre afin de créer des produits numériques clairs, utiles et réalisables. Il évolue aisément entre le design et l'ingénierie, de la définition initiale jusqu'à la livraison.

COMPÉTENCES CLÉS

Stratégie produit et découverte :
Définition du problème; clarification des besoins; vision produit et expérience.

Recherche et analyse UX
Conception d'interaction et UI :
Parcours utilisateurs; maquettes filaires; conception d'interaction; prototypes; tests d'utilisabilité; interfaces haute fidélité.

Systèmes et qualité :
Conception web et mobile adaptative; systèmes de design; accessibilité; conception inclusive; cohérence de marque.

Livraison technique : collaboration design-développement; mise en œuvre front-end; faisabilité technique; livraison Agile.

Collaboration et communication :

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Designer UI/UX et Développeur Front-end

Travelworks / PC Voyages

Montréal, Canada | 2023 – Aujourd'hui

- Conçu et développé des produits web et mobiles adaptatifs, du concept et du prototype jusqu'à une interface raffinée et à sa mise en œuvre front-end.
- Créé et maintenu le site web et la base de connaissances de l'entreprise, augmentant le trafic du site de 50 % tout en répondant aux besoins des utilisateurs et de l'entreprise.
- Traduit les besoins en modèles d'interface réutilisables et en solutions prêtes à mettre en œuvre, faisant le pont entre le design et le développement au sein d'équipes Agile.

Designer et Développeur

Indépendant / Pigiste

Montréal, Canada | 2017–2019

- Après son arrivée au Canada, réalisé à distance des projets indépendants en UI/UX, image de marque et front-end tout en complétant un DEC en technologies de l'information.

Coordonnateur du Design Numérique

HouseCricket Digital&Direct

Curitiba, Brésil | 2013–2016

- Coordonner des projets numériques et des équipes créatives dans les domaines de la recherche, du développement de concepts, du prototypage, des tests, du design visuel et de la conception d'interaction.
- Appliquer des pratiques centrées sur l'utilisateur et l'utilisabilité pour des clients nationaux et internationaux, notamment Volvo, Renault, Subway et Embraer, dans divers secteurs.

Designer Web Principal

HouseCricket Digital&Direct

Curitiba, Brésil | 2009–2012

Direction créative; travail d'équipe collaboratif; communication axée sur le client; narration visuelle.

Design créatif et mise en œuvre

technique : conception visuelle; direction créative; génération d'images par IA; flux de travail de design vers le code; prototypage front-end.

Flux de travail assistés par IA :

synthèse de recherche; exploration de produits et d'interfaces; soutien au prototypage; aide à la décision de design.

LANGUES

Français | Anglais — lecture et écriture avancées; niveau conversationnel à l'oral, en amélioration continue | Portugais

- Conçu des interfaces web et mobiles utilisables et visuellement claires, avec des interactions de grande qualité.
- Créé des identités visuelles pour des programmes de relations clients et de communication interne afin d'améliorer l'engagement et les résultats.

Designer graphique / Designer web

YUP

Curitiba, Brésil | 2008–2009

- Conçu des identités de marque, des interfaces web, des infographies, des illustrations 2D/3D, des animations et des concepts de jeux promotionnels.

Designer Graphique

Lumen Design

Curitiba, Brésil | 2008

- Développé des concepts pour des produits, des emballages et des expériences interactives engageantes destinées à des kiosques tactiles et à des présentations corporatives percutantes.

Stage en Design graphique

ASA Design

Curitiba, Brésil | 2006-2007

- Développé des designs graphiques pour des produits, des emballages et des interfaces web.

FORMATION

- **DEC, Technologies de l'information** - Institut Grasset - Collège André-Grasset, Montréal, Canada | 2019
- **MBA, Gestion de projet** - Fundação Getúlio Vargas (FGV), Curitiba, Brésil | 2017
- **Baccalauréat, Design graphique** - Universidade Federal do Paraná (UFPR), Curitiba, Brésil | 2008

OUTILS ET TECHNOLOGIES

- **Design** : Figma, Miro, Adobe XD, Photoshop, Illustrator, After Effects, Blender, ZBrush, Procreate et Procreate Dreams.
- **Développement front-end** : React.js, Next.js, Tailwind CSS, Bootstrap, SASS/SCSS, CSS, API REST, GraphQL
- **Développement assisté par IA** : Codex, GitHub Copilot Pro dans VS Code, Claude Code, modèles d'IA exécutés localement
- **IA et design génératif** : Claude, ChatGPT, Gemini, Claude Design, Gemini Canvas, Google Stitch
- **Plateformes et livraison** : Payload CMS, Prismic, Sanity CMS, WordPress, Strapi, Craft CMS, Drupal, Vercel, DigitalOcean, Jira, Trello, Google Analytics, Tag Manager